



De ozobot is een piepkleine robot die gekleurde lijnen kan volgen. Ook kan je de ozobot programmeren door verschillende kleurcodes (ozocodes) te tekenen.

Tips voor het gebruiken van de ozobot:

1. De ozobot is kwetsbaar. Zorg voor een schone ondergrond en druk de knopjes rustig in.
2. Calibreer **altijd** als je begint met de ozobot! Dat doe je door 2 seconden op de [aanknop] te drukken en de ozobot daarna op een zwarte cirkel te plaatsen.
3. Wanneer de ozobot jouw lijn niet volgt, is de lijn vaak te dun. Maak hem iets dikker.
4. Wanneer je een kleurencode kleurt, maak de vakjes dan even groot!
5. Wanneer de ozobot jouw kleurencode niet leest, teken dan de vakjes iets groter en kleur ze duidelijker in. Probeer het daarna nog een keer!
6. Wanneer de ozobot jouw kleurencode niet leest, kan het zijn dat hij te snel gaat (bijvoorbeeld in de nitro stand). Laat de ozobot langzamer over de code heen rijden.
7. Wanneer de ozobot nog steeds jouw kleurencode niet leest, probeer hem dan eens op nieuw te calibreren.
8. Gebruik je de kleurencodes die je uit kunt knippen en opplakken? Gebruik dan niet teveel lijm. Daar loopt de ozobot van vast.
9. Bij programmeren hoort ook debuggen! [Fouten horen erbij!](#)

**PROBEER, ONTWERP EN
BEDENK...
VEEL PLEZIER!**

